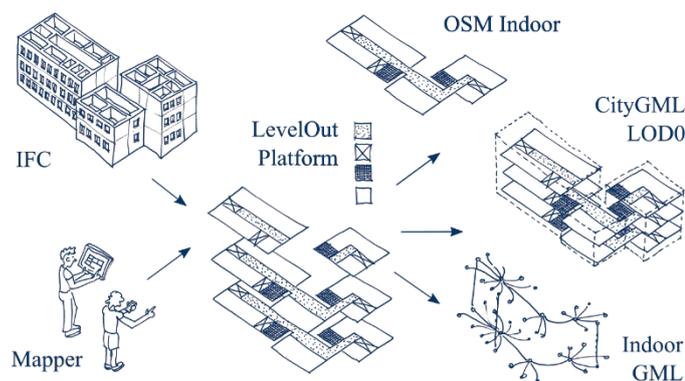


liB-Programmierwettbewerb für Bauinformatik-Nachwuchstalente

Bauhaus-Universität Weimar

Sommersemester 2022



Forschungsprojekt LevelOut (2022-23)

Automatisierte Raumdaten- auswertung

Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Studierenden, die im aktuellen Sommersemester den Beleg „Informatik für Ingenieure, Teil 1“ erfolgreich bearbeitet haben. Es sind Gruppen von 1-3 Studierenden zulässig.

Thema und Aufgabenstellung

Erweitern Sie die Belegarbeit zum Thema „Automatisierte Raumdatenauswertung“ um interessante Funktionalitäten. Ihrer Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt! Möglich wären zum Beispiel

- eine Modifikation für Roboter mit Ausdehnung (statt punktförmig dimensionslos),
- eine grafische Anwendung, die ein Roboterprogramm einliest und den Fahrweg darstellt,
- eine Erweiterung der gegebenen oder berechneten Raumdaten, z.B. Nutzungszeiten des Raumes, Länge des Fahrwegs, Dauer der Umfahrung und Terminierung im gegebenen Zeitplan.

Bewertungskriterien

Die Beiträge werden von der Professur Informatik im Bauwesen bewertet. Maßgebliche Bewertungskriterien sind Funktionsfähigkeit, softwaretechnische Umsetzung und verständliche Darstellung.

Anmeldung und Abgabe

Eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Die Abgabe erfolgt in zwei Schritten:

1. Laden Sie Ihr Java-Projekt als ZIP-Datei bis spätestens **31. August 2022** in der moodle-Plattform hoch. Lehrveranstaltung: Informatik für Ingenieure – Vorlesung 2022.
2. Vereinbaren Sie bis Mitte September per E-Mail einen Termin mit Benjamin Burse, um Ihre Softwarelösung vorzuführen. E-Mail: benjamin.burse@uni-weimar.de

Preise und Preisverleihung

Die Preise werden in der ersten Veranstaltung der Professur im Wintersemester 2022/2023 vergeben. Es winken nicht nur Ruhm und Ehre, sondern auch Büchergutscheine und Sachpreise.

Kontakt

Vetr.-Prof. Dr.-Ing. Helga Tauscher
Bauhaus-Universität Weimar
Professur Informatik im Bauwesen
Coudraystraße 13 b
99423 Weimar
E-Mail: helga.tauscher@uni-weimar.de

