

# Studienplan: Medienkunst/Mediengestaltung Master

Semester							
4	Master-Arbeit (P)		Master-Kolloquium (P)	2.Studienabschnitt Masterarbeit			
3	Projektmodul künstlerische Gestaltung (WP)*		Freie Belegleistung (W)***	Wiss. Modul (WP)****	1.Studienabschnitt (1.- 3. Semester) Schwerpunktbildung oder allgemeine Fächerwahl		
2	Projektmodul künstlerische Gestaltung (WP)*		Freie Belegleistung (W)***	Fachmodul (WP)**			
1	Projektmodul künstlerische Gestaltung (WP)*		Freie Belegleistung (W)***	Fachmodul (WP)**			
ECTS		0	6	12	18	24	30

## Legende:

P = Pflichtmodul

W = Wahlmodul

WP = Wahlpflichtmodul

\* Die Projektmodule sind wählbar aus dem Angebot des Studienganges. Es kann wahlweise ein Projektmodul auch in der Fakultät Gestaltung oder als freies Projekt (Projektmodul X) absolviert werden, sofern eine Professur dem zustimmt und es fachlich begleitet.

\*\* Die Fachmodule sind wählbar aus den entsprechenden Modulangeboten des Studiengangs Medienkunst/Mediengestaltung.

\*\*\* Die Freie Belegleistung ist frei wählbar aus dem Lehrangebot der Masterstudiengänge der Bauhaus-Universität Weimar. Ausnahmen werden durch den Prüfungsausschuss auf Antrag genehmigt.

\*\*\*\* Das wissenschaftliche Modul ist wählbar aus dem wissenschaftlichen Angebot der Medienkultur und der Medieninformatik der Fakultät Medien. In Ausnahmefällen und auf Antrag an den Prüfungsausschuss kann dieses Modul auch mit einem Fachmodul der Medienkunst/Mediengestaltung abgegolten werden.